

全国大会・北信越大会への長野県代表選手選考基準

長野県空手道連盟

※変更があった場合は直ちに更新し、それに則り選考基準とする。

【全日本少年少女空手道選手権大会】

[選考方法]

長野県小学生空手道選手権大会を(公財)全日本空手道連盟組手競技規定・形競技規定及び開催年度全日本少年少女選手権大会の実施要項に準じて実施する。但し、変更及び運用については本実施要項による。全て3位決定戦を行う。

(1) 形競技（個人戦のみ）

トーナメント方式で2名同時に行い4名を決定。決勝ラウンド4名は得点方式とする。ベスト4までは平安・撃砕の中から選定し、同じ形を繰り返し競技できる。決勝ラウンドは予選と違う平安・撃砕及び全空連第一、第二指定形の中より選定し、同じ形を繰り返し競技できる。参加数が7名以下の場合はこの限りでない。

(2) 組手（個人戦のみ）

トーナメント方式により、時間内において6ポイント差で勝ちとする。同点の場合は先取勝ち、または判定による。試合時間は1分30秒のフルタイムとする。選手は必ず指定の安全具を着用する。

[選考基準]

- 1 各種目上位2名が出場権利を獲得する。但し一種目しか参加できない。
- 2 兩種目1位及び兩種目2位の場合は選手の希望する種目に参加できる。
- 3 上記2の場合、次点の選手が繰り上がり出場することができる。
- 4 組手1位・形2位または組手2位・形1位の場合は1位が優先され、1位の種目で全国大会に出場する。

【全国中学生空手道大会】

[選考方法]

長野県中学生空手道選手権大会(予選会)を(公財)全日本空手道連盟組手競技規定・形競技規定及び全国中学校空手道連盟申し合わせ事項により実施する。団体競技は学校別対抗とし、混成チームは認めない。また1校1チームとする。チーム編成は監督1名(いなくても可、但し監督は全空連公認審判員の資格を有する者)、選手5名まで登録できる。組手は2名での参加可、先詰めとする。個人競技種目に登録された選手の変更は認めない。監督の登録はなしとする。組手・形競技においては、3位決定戦は行わない。

(1) 形競技（個人戦・団体戦）

トーナメント・フラッグ方式とベスト4以降は得点方式を併用する。個人形競技の男子1.2.3回戦・女子1.2回戦は、全空連の第一指定形までとし（基本形含む）、繰り返しても良い。男子4.5回戦・女子3.4回戦は全空連の第二指定形とし、繰り返しても良い。男女とも準々決勝以降は自由形とし、ベスト4からの得点方式は別の形とする。演武する形が連続しなければ、同じ形を使っても良い。また、同点による再演武についても同様とする。団体形において1・2回戦は第一指定形までとし、以降は自由形とする。3回戦以降は一回戦と別の形とし繰り返しても良い。（個人・団体ともに出場数により変更有）

(2) 組手競技（個人戦・団体戦）

組手競技はトーナメント方式とする。組手競技は6ポイント差の勝ちとし、競技時間は1分30秒間のフルタイムとする。団体組手において、選手登録されたオーダー変更は回戦毎に自由とする。勝敗に係らず1・2回戦は大將戦まで行う。

[選考基準]

各種目とも上位2位までが全国大会へ出場する。

【国民スポーツ大会・北信越国スポ大会並びに北信越空手道選手権大会】

[選考方法]

国民体育大会空手道長野県予選会(北信越空手道選手権大会・北信越国体派遣予選会)を、形を除き(公財)全日本空手道連盟競技規定に準じて実施する。

(1) 形競技（個人戦）

出場人数に応じて、得点制・フラッグ制を採用する。代表選手については、第一指定形と第二指定形にて決定する。

(2) 組手競技（個人戦のみ）

男子については階級別(三階級)とし、試合時間は成年男女とも3分。少年男女は2分とする。第一次予選会は予選・代表決定戦を行う。但し、出場人数によっては当該決戦またはリーグ戦方式をとる。

①予選

各ブロックに分けてのリーグ戦、またはトーナメント（敗者復活方式ーブロック一位と直接対決して負けた者による）。

②代表決定戦

各ブロック上位により、トーナメント又はリーグ戦により次予選会への出場者を決定する。

《リーグ戦における競方法の説明》

◎勝ち点方式とする。勝ち2点、負け0点。

◎順位は以下の方法により順次決定する。

㊦ 勝ち点

④ 当該対戦

㊧ 当該者による決定戦

なお、団体戦については形を含めた個人戦出場者のなかより選抜して出場する。

[選考基準]

(1) 形競技（個人戦）

各種目予選会出場者数及び次予選会への出場枠は以下の通りとする。

予選会名	出場者数	次予選会出場数
第一次予選会（県最終予選会）	フリー	北信越国体：1～2名
第二次予選会（北信越国体）	1名	本 国 体：2名

形選手の国体出場権については、北信越国体の成績上位者より地区競技会により決定する。

(2) 組手競技（個人戦）

各種目予選会出場者数及び次予選会への出場枠は以下の通りとする。

予選会名	出場者数	次予選会出場数
第一次予選会	フリー	北信越国体：4名
第二次予選会（北信越大会）	4名	本 国 体：1名

国体出場権は組手選手については、強化選手指定ポイント(少年の部・最大2ポイント)に県予選会の1位2点・2位1点、北信越大会の1位3点・2位2点・3位1点として合計ポイントの多い者とする。但し、同ポイントの場合は、北信越大会の監督・コーチの協議により決定する。

【全日本空手道選手権大会】

[選考方法]

長野県空手道選手権大会（全日本空手道選手権大会予選会）を(公財)全日本空手道連盟組手競技規定及び長野県空手道選手権大会実施要項に準じて実施する。

(1) 形競技（個人戦）

男女共得点方式を採用する。第1ラウンドは全空連第一指定形、第2ラウンドは第二指定形、以後は自由形とする。同じ形を繰り返すことはできない。参加人数により変更あり。

(2) 個人組手（個人戦）

男女共トーナメント方式を採用する。試合時間は男女共3分間とする。

[選考基準]

男子・女子組手の優勝者が全日本空手道選手権大会の出場権を獲得するものとする。また、都道府県対抗団体戦の県代表選手については、長野県空手道選手権大会個人戦男女組手出場選手を中心に強化委員会が選考する。

【北信越小中学生空手道選手権大会】

[選考方法]

長野県ジュニア空手道選手権大会を(公財)全日本空手道連盟組手競技規定・形競技規定及び全日本少年少女選手権大会の実施要項、並びに全国中学生選手権大会に準じて実施する。

(1) 形競技(個人戦)

㊦小学生

予選はトーナメント方式にて行い、上位4名で行われる決勝戦は得点制を採用する。ベスト4までは平安・ピンアン・撃砕(以下基本形)の中から選定し、同じ形を繰り返し競技できる。決勝4名は予選と違う基本形及び全空連指定形(16)の中より選定する。出場選手数により内容が変わることもある。

㊧中学生

1・2回戦は、全空連の第一指定形または基本形とし、繰り返しても良い。3回戦は第二指定形とする。決勝4名は自由形とし1~3回戦で演武した形は使用できない。出場選手数により内容が変わることもある。

(2) 組手競技(個人戦)

小学生・中学生共トーナメント方式を採用する。勝敗は6ポイント差勝ち。試合時間は1分30秒のフルタイムとする。3位決定戦を実施する。

[選考基準]

小学生及び中学1年生は各種目上位3名(本県開催の場合は4名)、中学2・3年は各種目4名が北信越小中学生空手道選手権大会の出場権を獲得する。なお、小学生については北信越小中学生空手道選手権大会において各種目上位4名が全日本少年少女空手道選抜大会の出場権を獲得する。また、中学1・2年生については、各種目上位4名が全国中学生空手道選抜大会の出場権を獲得する。

【全日本少年少女空手道選抜大会】

[選考方法]

北信越小中学生空手道選手権大会を(公財)全日本空手道連盟組手競技規定・形競技規定及び全国少年少女空手道選抜大会に準じて実施する。

(1) 形競技(個人戦)

トーナメント方式で2名同時に行い、決勝戦は1名ずつ競技する。審判員5名にて赤・青旗により勝敗を決定する。1・2回戦までは平安・ピンアン・撃砕(以下基本形)の中から選定し、同じ形を

繰り返し演武できる。以後は1・2回戦に使用していない基本形及び全空連指定形(16)の中より選定し、同じ形を繰り返し演武できる。

(2) 組手競技(個人戦)

トーナメント方式により、6ポイント差勝ちとする。試合時間は1分30秒のフルタイムとする。必ず指定の安全具を着用し、未着用の選手は失格となる。小学生は12歳未満のルールとする。

[選考基準]

個人競技については北信越小中学生空手道選手権大会において各種目4名を選出、団体競技については各種目4チームが選出し、それぞれ選出された選手・チームが出場権を獲得する。

【全国中学生空手道選抜大会】

[選考方法]

長野県ジュニア空手道選手権大会を(公財)全日本空手道連盟組手競技規定・形競技規定及び全国中学生選手権大会に準じて実施する。

(1) 形競技(個人戦)

1・2回戦は、全空連の第一指定形または基本形とし、繰り返しても良い。3回戦は第二指定形とする。決勝4名は自由形とし1~3回戦で演武した形は使用できない。出場選手数により内容が変わることもある。

(2) 組手競技(個人戦)

男女共にトーナメント方式を採用する。勝敗は6ポイント差勝ち。試合時間は1分30秒のフルタイムとする。3位決定戦を実施する。

[選考基準]

1・2年生の各種目上位4名が全国中学生空手道選抜大会の出場権を獲得する。